

## LOTUS-instructie | BHV-herhaling 2025-2026

---

<b>Naam opleider</b>	:	Arbodienst Medprevent
<b>Naam training</b>	:	BHV-Herhaling
<b>Seizoen</b>	:	01-09-2025 t/m 31-08-2026
<b>Lotus programma</b>	:	Uitwerken + behandelen scenario's <ol style="list-style-type: none"><li>1. Beroerte</li><li>2. Chemische verbranding</li><li>3. Shock</li><li>4. Bloedneus</li></ol>
<b>Praktijk oefeningen</b>	:	Praktijk oefeningen die in groepen worden uitgevoerd: <ul style="list-style-type: none"><li>• Reanimatie</li><li>• Stabiele zijligging en draaien van buik naar rug</li><li>• Verbandleer</li><li>• Brandwondenspel</li></ul>

### Tijdschema

<b>Aanwezig:</b>	± 08.45 uur	voorbereiding en bespreken met de instructeur over de scenario's
<b>Start inzet:</b>	09.00 uur	<b>Einde inzet:</b> 12.00 uur

### Scenario's

Hieronder staan de instructies voor de scenario's die tijdens de BHV-herhaling worden gespeeld. Dit is een leidraad voor de training. De instructeur kan de situatie anders laten verlopen, waardoor andere wensen of materialen nodig zijn.

#### *Scenario 1 - Beroerte*

##### **Situatie:**

Het slachtoffer zit in de kantine aan een tafel, leunt slap voorover en kijkt verward rond. Op het voorhoofd is een kleine wond zichtbaar.

##### **Grime:**

- Kleine hoofdwond (vermoedelijk door de val)

##### **Spel:**

Collega's komen tijdens de pauze naar de kantine. Daar treffen ze een collega die onderuitgezakt tegen een tafel leunt. De persoon kijkt verward en reageert traag, waardoor de communicatie met de hulpverleners moeizaam verloopt. Het slachtoffer voelde zich niet lekker worden (hevige draaiduizeligheid en verminderd zicht) en wilde even gaan zitten om uit te rusten. Tijdens het uitrusten verergeren de klachten en ontstaat lichte paniek. Omdat het slachtoffer geen hulp kan halen, neemt de paniek verder toe. Hoe de hoofdwond is ontstaan, is onduidelijk; het slachtoffer kan zich hier niets van herinneren.

##### **Handelingen hulpverleners:**

- Bij twijfel of iemand een beroerte heeft bel 112 (altijd 112 bellen bij bewusteloosheid).
- Laat het slachtoffer op de grond zitten
- Gebruik de mond-spraak-arm test om een beroerte te herkennen

- Stel het slachtoffer gerust
- Verzorg/bedek de wond indien mogelijk
- Bij bewustzijnsverlies en normale ademhaling: leg het slachtoffer in de stabiele zijligging

### *Scenario 2 – Chemische verbranding*

#### **Situatie:**

Een medewerker heeft per ongeluk een bijtende vloeistof op de onderarm gekregen. Aanvankelijk lijkt er weinig aan de hand, maar na enkele minuten wordt de huid rood en ontstaat er een branderig, stekend gevoel.

#### **Grime:**

- Rood
- Gezwollen
- Blaasvorming

#### **Spel:**

Het slachtoffer meldt zich bij een BHV'er nadat er per ongeluk een bijtende stof op de onderarm is terechtgekomen. In eerste instantie leek er niets aan de hand en is de persoon verder gegaan met de geplande werkzaamheden. Enige tijd later wordt de reactie heviger: de huid kleurt rood en er ontstaat een branderig, stekend gevoel. Op dat moment besluit het slachtoffer hulp te zoeken bij een BHV'er.

#### **Handelingen hulpverleners:**

- Bel 112 wanneer het slachtoffer ernstig verbrand is
- Bel anders de huisarts of de huisartsenpost
- Denk aan je eigen veiligheid! Zet, indien aanwezig, een veiligheidsbril op en/of trek werkhandschoenen aan die bestand zijn tegen de giftige stof
- Verwijder eerst de kleding waarin of waarop de giftige stof zit. Spoel vervolgens de kleding die aan de huid vastzit en verwijder deze voorzichtig. Spoel daarna de aangedane huid gedurende 45 minuten
- Dek na het spoelen de niet-opervlakkige brandwonden af met plastic huishoudfolie, steriel niet-verklevend verband of een schone doek
- Probeer te achterhalen om welke vloeistof het gaat (bijvoorbeeld via de verpakking of het veiligheidsinformatieblad – VIB)

### *Scenario 3 – Shock*

#### **Situatie:**

Een collega klaagt over hevige buikpijn en ziet erg bleek. De ademhaling is oppervlakkig en de huid voelt koud en klam aan. Eerder op de dag is deze persoon van een ladder gevallen.

#### **Grime:**

- Let op: er is sprake van een fase 2-shock
- Bleke, grauwe en valse gelaatskleur
- Klam voorhoofd (zweterig)

#### **Spel:**

Na de pauze lopen de BHV'ers richting hun werkplek en treffen een collega aan die tegen de muur zit. Het slachtoffer geeft aan hevige buikpijn te hebben en heeft een bleke gelaatskleur. De ademhaling is oppervlakkig en er zijn zweetdruppels zichtbaar op het voorhoofd. Eerder op de dag is de collega van een ladder gevallen.

Aanvulling: Het slachtoffer kan tijdens het scenario bewusteloos raken, met een normale ademhaling.

Aanvullende symptomen tijdens het spel:

- Voelt zich ellendig
- Is onrustig
- Is slap
- Heeft het koud
- Heeft dorst
- Buikpijn (deze pijn neemt niet af bij stilliggen en neemt niet toe bij bewegen)

**Handelingen hulpverleners:**

- Stel vragen en bel of laat 112 bellen!
- Help het slachtoffer om te gaan liggen. Bij voorkeur op de rug, maar als het slachtoffer zich prettiger voelt op de zij (vaak met opgetrokken knieën), is dat ook prima. Laat het slachtoffer zich hierbij niet inspannen
- Bescherm het slachtoffer tegen de kou met dekens, maar warm niet actief op. Voorkom dat het slachtoffer gaat rillen
- Laat het slachtoffer niets eten of drinken

### *Scenario 4 – Bloedneus*

**Situatie:**

Tijdens de pauze komt een collega naar je toe met een bloedneus. In eerste instantie leek het mee te vallen, maar de bloeding stopt niet, ondanks dat de neus al tien minuten stevig is dichtgedrukt.

**Grime:**

- Bloedneus

**Spel:**

Tijdens de pauze zoekt een collega een BHV'er op vanwege een bloedneus die niet stopt, ook niet na tien minuten stevig dichtdrukken. Eerder die dag heeft de persoon zich gestoten tegen een stelling in het magazijn.

**Handelingen hulpverleners:**

- Vraag het slachtoffer om de neus te snuiten. (Let op: bij mogelijk schedelletsel mag de neus niet worden gesnoten.)
- Laat het slachtoffer voorovergebogen zitten en druk de neus gedurende tien minuten dicht, net onder het neusbeen
- Als de bloeding daarna niet stopt, neem contact op met de hulpdiensten (huisarts of huisartsenpost)